

Chef de projet informatique ingénierie logicielle - Alternance 2 ans



Guillaume DOUCHEMENT

25 ans

Permis B - Véhiculé et mobile

Tel : 06 70 12 94 42

Email : guillaume.douchement@gmail.com

Adresse : 31 Rue de Ricalis 65140 Sénac

Compétences professionnelles

OS : MacOS , Windows

Langages et Frameworks : Javascript (Node.js, Express.js, Electron.js, SQLite3, Pug.js, Socket.io, Jest.js)

Java (Maven, Hibernate, Spring, Tomcat)

Php (Laravel)

Python

HTML - CSS - SQL - JSON - XML

Logiciels : IDE (VSCode, VS, Pycharm, IntelliJ, Eclipse, Netbeans, Xcode), Editeurs (Unity, Unreal Engine 4)

UML (StarUML, MagicDraw)

Modélisation 3D (Blender), MAO (FL Studio 20), Creative Suite Adobe, Client FTP (FileZilla)

Langues : Anglais (Courant, professionnel et technique)

Expériences professionnelles

Développeur Fullstack Javascript

DevX, Pau

Avril 2019 - Juillet 2019

-> Réalisation d'un module de gestion de réservation pour une application multiplateforme en Node.js

-> Réalisation d'UI de login et register en React et React Native

-> Réalisation de tests unitaires et fonctionnels avec Jest.js

-> Planification et gestion d'un micro projet en autonomie

Diplômes et formations

A venir : Formation RNCP Niveau 7 Chef de projet Informatique Ingénierie Logicielle - BAC + 5

IPI Ecole Informatique du Groupe IGS Toulouse

Programme : Méthodes d'audit, réingénierie, méthodes de gestion de projet informatique

(Scrum, Prince2, PMP, DevOps), Démarche qualité ISO 9000, analyse et management des risques

ISO 27005 et 27001, management d'équipe, droits, négociation, gestion

Septembre 2018 - Juillet 2019 : Concepteur Développeur Informatique

- BAC + 3 - niveau II | AFPA Balma

-> Développement POO en Java et JEE

-> JDBC - MVC - SWING

-> Conception et développement de base de donnée avec SQL

-> Conception et méthode de gestion de projet

- UML - Merise

- Scrum

- Cycle en V - GANTT / PERT - AGILES

Centres d'intérêts

Esport : Ex-joueur semi-professionnel (2010 - 2018), joueur, coach/manager, leader

Développement : Développement d'un jeu multiplateforme (depuis 2018)

Sports : Football, Tir à l'arc, Tennis, sports mécaniques

MAO : Compositeur MAO (musique assisté par ordinateur) depuis 2015

GFX/VFX : Designer/Graphiste et vidéaste depuis 2011